**Инструкция для родителей по использованию игр с котёнком Мурлыкой.**

Здравствуйте, уважаемые родители!

Для начала ознакомитесь со списком игр. Затем скачайте папку из Блок №5 «Путешествие в сказку Заюшкина избушка».

Папка сохранится в виде архива. Извлеките папку из архива. После, зайдя в папку, откройте файл «Игры по сказке Заюшкина избушка.pptx»

Нажатием кнопки F5 запустите презентацию – игру.

Список игр:

1. Слушаем сказку (слайд 2 - 3)

Если у вас нет под рукой сказки на бумажном носителе, вы можете прослушать аудиосказку на слайде №3.

1. «Какая избушка была у лисы?» (слайд 4)

Ребёнок должен рассмотреть картинки, назвать и объяснить, какая избушка была у лисы. Отразите ваш ответ кликом мышки по картинке. Если ответ будет не верный, вы увидите грустный смайлик, кликом мышки вернетесь к заданию. Если ответ будет верным, вы увидите веселый смайлик, кликом мышки перейдете к следующему заданию.

1. «В какое время года растаяла избушка у лисы?» (слайд 7)

Ребёнок должен рассмотреть картинки, назвать какие времена года изображены на них. Затем ответить на вопрос: «В какое время года растаяла избушка у лисы?». Отразите ваш ответ кликом мышки по картинке. Если ответ будет не верный, вы увидите грустный смайлик, кликом мышки вернетесь к заданию. Если ответ будет верным, вы увидите веселый смайлик, кликом мышки перейдете к следующему заданию.

1. «Кто из героев прогнал лису из домика зайки?» (слайд 10)

Ребёнок должен рассмотреть картинки, назвать кто изображен на них. Затем ответить на вопрос: «Кто из героев прогнал лису из домика зайки?» Отразите ваш ответ кликом мышки по картинке. Если ответ будет не верный, вы увидите грустный смайлик, кликом мышки вернетесь к заданию. Если ответ будет верным, вы увидите веселый смайлик, кликом мышки перейдете к следующему заданию.

1. «Где тень лисы» (слайд 13)

Соотнесите картинку лисы с тенью. Назовите, тени, каких животных ещё изображены.

1. Физминутка (слайд 14)

Имитируйте по тексту движения.

1. «Какая тропинка приведет к дому зайки?» (слайд 15)

Рассмотрите внимательно картинку и определите правильную тропинку, которая ведет к дому зайки.

1. Расскажи сказку (слайд 16)

Предложите ребенку составить сказку, используя мнемотаблицу.

1. «Что нёс на плече петушок» (слайд 17)

Ребёнок должен рассмотреть картинки, назвать что изображено на них. Затем ответить на вопрос: «Что нёс на плече петушок?» Отразите ваш ответ кликом мышки по картинке. Если ответ будет не верный, вы увидите грустный смайлик, кликом мышки вернетесь к заданию. Если ответ будет верным, вы увидите веселый смайлик, кликом мышки перейдете к следующему заданию.

1. «Четвёртый лишний (слайд 20)

Рассмотрите иллюстрации к сказке, найдите лишнюю и назовите как называется эта сказка. Отразите ваш ответ кликом мышки по картинке. Если ответ будет не верный, вы увидите грустный смайлик, кликом мышки вернетесь к заданию. Если ответ будет верным, вы увидите веселый смайлик, кликом мышки перейдете к следующему заданию.

1. «Сделай сам» (слайд 16)

В данном задании ребенку необходимо сделать домик для лисы, используя различный материал (пластилин, бумагу, краски, карандаши).